

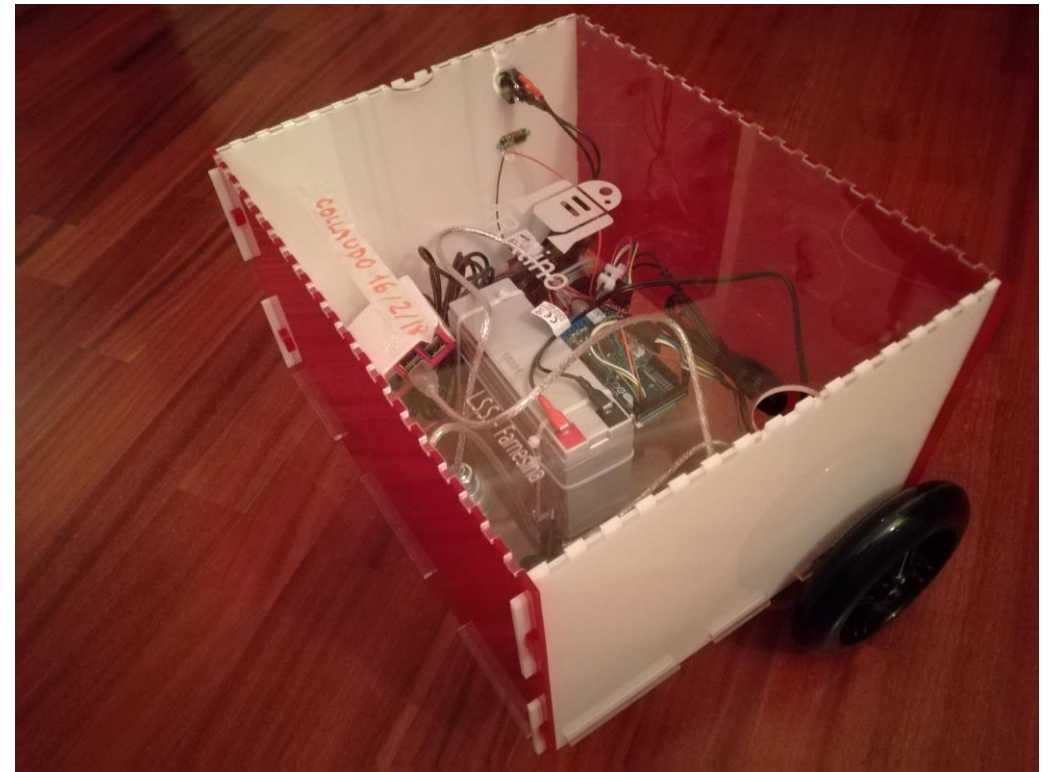
MARRTINO QUIZ

Professoressa Luisa Grana

ALESSANDRA (III A)
GIULIA (III A)
GIULIO (III A)
DANIELE (IIIA)

EDOARDO (IV B)
FEDERICA (IV B)
LORENZO (IV B)
LUCA (IV B)

ANDREA (IV C)
LORENZO (IV C)
ANDREA (IV A)



A.S.L. 2017/2018

MARRTINO È UN ROBOT COSTRUITO DAL NOSTRO TEAM DEL FARNESINA CON LO SCOPO DI IMPARARE LA FISICA DIVERTENDOSI.

IL ROBOT È INFATTI PARTE PRINCIPALE DI UN **GIOCO** CHE RICORDA QUELLO **DELL'OCA**.

LA DIFFERENZA PERÒ, È CHE NON SARÀ SUFFICIENTE LANCIARE UN PAIO DI DADI PER AVANZARE MA BISOGNERÀ RISPONDERE CORRETTAMENTE A DELLE DOMANDE DI FISICA: COME NEL GIOCO SE SBAGLI SARAI COSTRETTO A RETROCEDERE!





IL GIOCO FUNZIONA CON **DUE SQUADRE** OGNUNA DOTATA DI UN PROPRIO **ROBOT**.

OGNI SQUADRA AVRÀ UN **COMPUTER** DAVANTI A SÉ E UNA VOLTA LANCIATO IL PROGRAMMA, LA SQUADRA VERRÀ SOTTOPOSTA A DELLE DOMANDE DI FISICA A CUI DOVRÀ RISPONDERE CON VERO O FALSO.

LE RISPOSTE DELLA SQUADRA VERRANNO POI VERIFICATE DAL COMPUTER CHE INVIERÀ A MARRTINO IL COMANDO DI AVANZARE O RETROCEDERE.





Domanda



Risposta



Risposta corretta:

Vai avanti



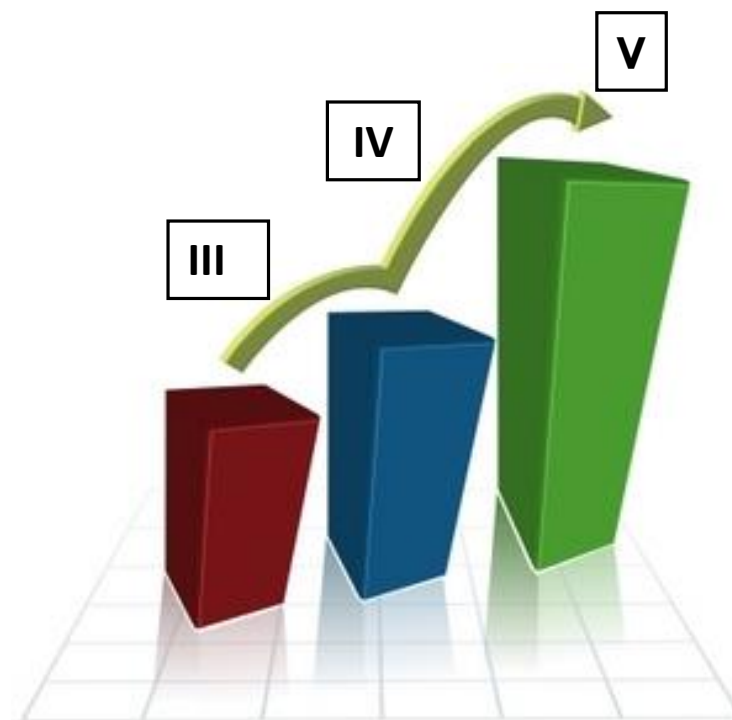
Risposta errata:

Vai indietro



ABBIAMO INSERITO UN **RANGE** DI DIFFICOLTÀ PER TUTTE LE CLASSI DEL TRIENNIO COSÌ CHE OGNUNO AFFRONTI SOLO LE DOMANDE A CUI PUÒ DARE UNA RISPOSTA CORRETTA SENZA TENTARE LA SORTE.

LE **DOMANDE** VENGONO **SORTEGGIATE** CASUALMENTE DAL COMPUTER.



GRAZIE A QUESTO ROBOT SARÀ POSSIBILE SIA
IMPARARE ALCUNE NOZIONI DI INFORMATICA
CHE RIPASSARE ARGOMENTI DI FISICA E TUTTO
QUESTO NEL MODO MIGLIORE POSSIBILE:

DIVERTENDOSI

